

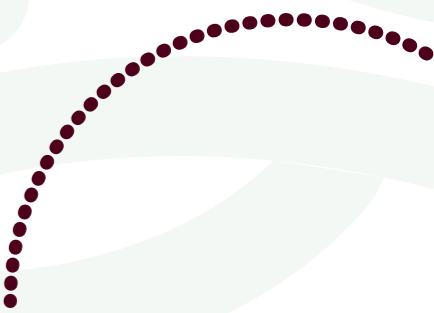


**EL GRAN DÍA DE LA  
MARCA  
SALUD**

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA



# Disciplinas *Deportivas*





# Futbol 5

## Masculino

Máximo 10 equipos

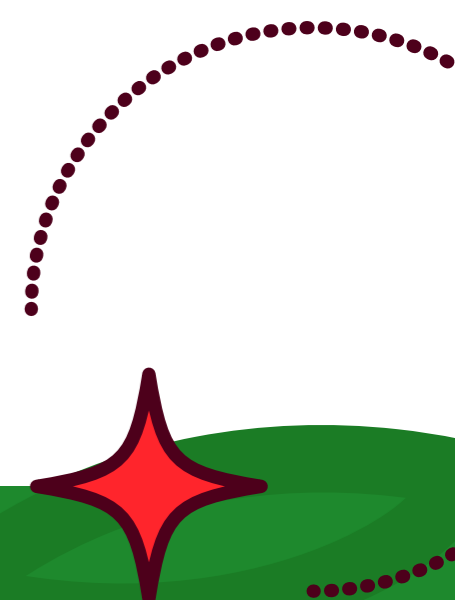


### Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

---

- El jugador debe ser colaborador de la entidad
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Máximo 7 colaboradores por equipo.
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o tiene menos de 7 jugadores en cancha.
- Se jugarán dos (2) tiempos en cada encuentro, de 20 minutos cada uno.
- Una vez iniciado el partido, el número de cambios será ilimitado
- Una vez definidos el numero de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.



# Voley 4 Playa



## Mixto

Máximo 10 equipos

### Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

- El jugador debe ser colaborador de la entidad
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Máximo 6 colaboradores por equipo.
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o tiene menos de 7 jugadores en cancha.
- Mínimo dos mujeres en la cancha.
- Se jugarán tres (3) sets de quince y once (15 y 11) puntos cada uno, lo gana el equipo que gana dos sets , si se llega al tercer set, el ultimo se juega a once puntos.
- Una vez iniciado el partido, el número de cambios será ilimitado
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA



# Baloncesto



## Mixto

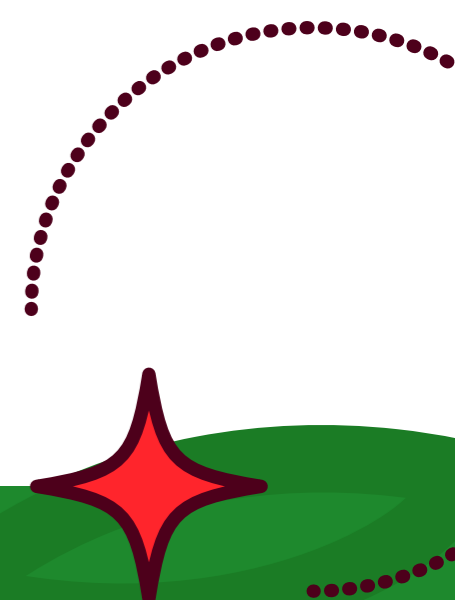
Máximo 10 equipos

### Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Máximo 7 colaboradores por equipo.
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o tiene menos de 7 jugadores en cancha.
- Mínimo dos mujeres en la cancha.
- Los partidos constarán de cuatro tiempos de 10 minutos.
- Una vez iniciado el partido, el número de cambios será ilimitado.
- Una vez definidos el numero de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA





# Bolo Mixto

Máximo 10 equipos

## Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- La duración de los partidos será de treinta (30) minutos o de 27 puntos, lo que ocurra primero.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Cuatro (4) colaboradores por equipo mínimo dos mujeres.
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro debe estar los 4 jugadores para empezar.
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA







# Tejo Mixto

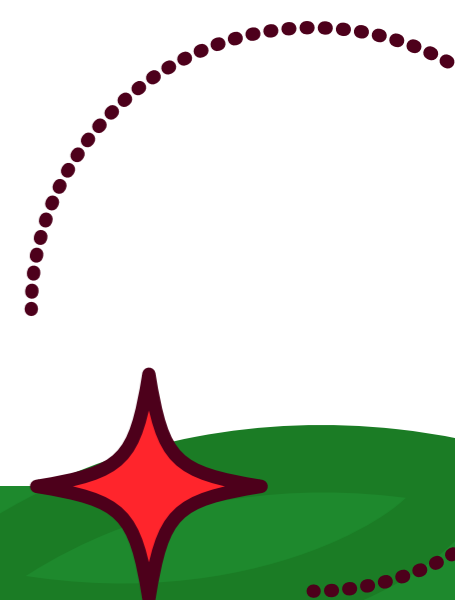
Máximo 10 equipos

## Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Cuatro (4) colaboradores por equipo mínimo dos mujeres.
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o no se encuentra el equipo completo.
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA



# Mini Tejo

## Femenino



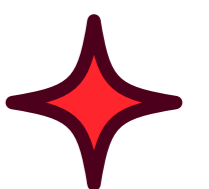
Máximo 20 participantes

### Parámetros del encuentro

El participante se debe **inscribir y enviar los el registro** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) **antes del 3 de Diciembre.**

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o no se encuentra el equipo completo.
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.S.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA







# Juego de la rana



**Máximo 16 equipos**

*Equipos de 2 personas*

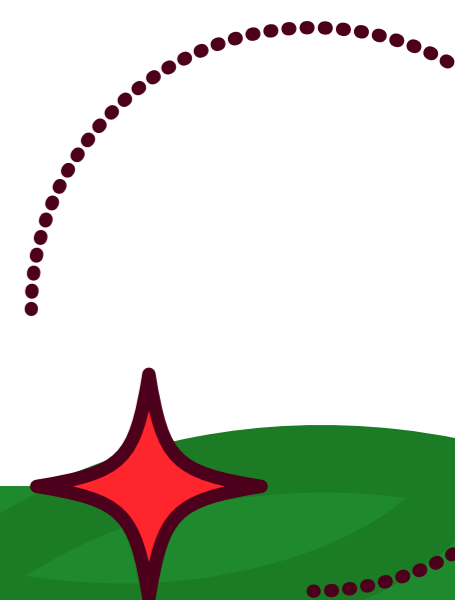
## Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

---

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- El W.O se dará a los 15 minutos posteriores de la hora pactada del partido, esta determinación se producirá si el equipo no asistió al encuentro o no se encuentra el equipo completo.
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado, la clasificación y desempates del campeonato.

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA





# Rumba- Terapia

Inscripción Individual

## Parámetros del encuentro

El participante se debe **inscribir y enviar los el registro** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) **antes del 3 de Diciembre.**

- El participante debe ser colaborador de la entidad.
- Una vez cerradas las inscripciones no podrán modificar los participante inscritos.
- Ropa Cómoda

Asegúrate de que todos los participantes vengan con ropa cómoda, adecuada para moverse libremente y calzado adecuado (ropa deportiva o algo similar).

**ISABU**  
e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA



# Circuito de Búsqueda



Máximo 10 equipos

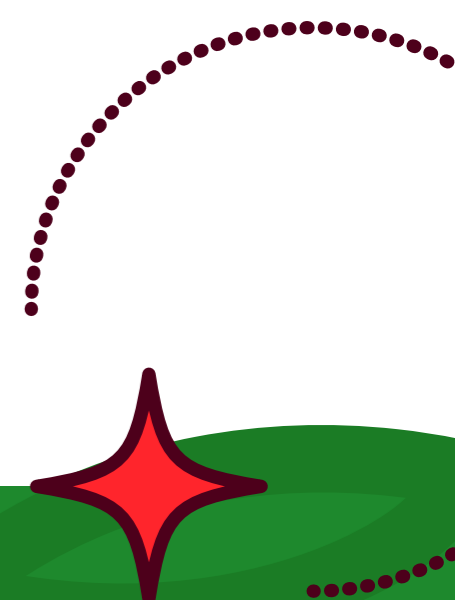
## Parámetros del encuentro

El delegado seleccionado por el equipo, es la persona encargada de **inscribir y enviar los el registro del equipo** ante la Oficina de Gestión Humana, mediante el correo: [bienestar@isabu.gov.co](mailto:bienestar@isabu.gov.co) antes del **3 de Diciembre**.

- El jugador debe ser colaborador de la entidad.
- **Una vez cerradas las inscripciones los equipos no podrán modificar los jugadores inscritos.**
- Cinco (5) colaboradores por equipo (mixto o no)
- Una vez definidos el número de equipos inscritos se definirá y se les hará saber a través del delegado
- Solo abra un ganador.

¡Un circuito de búsqueda tipo rally es una actividad divertida y dinámica, Este tipo de juego se basa en encontrar pistas escondidas que guían a los participantes a través de diferentes etapas o estaciones, hasta llegar a la meta final.

**ISABU**  
e.S.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA





**EL GRAN DÍA DE LA  
MARCA  
SALUD**

**ISABU**

e.s.e | INSTITUTO DE SALUD  
DE BUCARAMANGA



Marca  
Salud

